



PROGETTO DI SERVIZIO CIVILE UNIVERSALE PROVINCIALE

redatto sulla base dei “Criteri di gestione del SCUP”
(deliberazione della Giunta provinciale n. 2117 del 20 dicembre 2019)

Scheda di sintesi 2021

Titolo progetto	Un biglietto e una valigia per l'Europa
Forma	<input checked="" type="checkbox"/> SCUP_PAT <input type="checkbox"/> SCUP_GG
Ambito tematico	<input type="checkbox"/> Ambiente <input type="checkbox"/> Comunicazione e tecnologie <input type="checkbox"/> Educazione e formazione <input checked="" type="checkbox"/> Animazione <input type="checkbox"/> Cultura <input type="checkbox"/> Scuola e università <input type="checkbox"/> Assistenza <input type="checkbox"/> Sport e turismo
Ripetizione	Questo progetto è già stato realizzato in passato: <input checked="" type="checkbox"/> Sì, con titolo: L'animazione: l'arte del cambiamento <input type="checkbox"/> No

INFORMAZIONI SULLA ORGANIZZAZIONE PROPONENTE

Organizzazione	Azienda Speciale Servizi Infanzia e famiglia G.B. Chimelli (ASIF Chimelli)
Nome della persona da contattare	Clara Briani
Telefono della persona da contattare	0461/502350 – 320/4638298
Email della persona da contattare	clara.briani@comune.pergine.tn.it
Orari di disponibilità della persona da contattare	Da lunedì a giovedì dalle 9.00 alle 16.00, il venerdì dalle 9.00 alle 13.00
Indirizzo	Piazza Garbari n.5, 38057 Pergine Valsugana

DESCRIZIONE DELLA PROPOSTA

Durata	6 mesi		
Posti	Numero minimo:	1	Numero massimo: 1
Sede/sedi di attuazione	Centro #Kairos – Via Amstetten 11, Pergine Valsugana https://goo.gl/maps/GSKegtWqQhEcrC7g6		
Cosa si fa	Il/la giovane progetterà assieme agli operatori attività di animazione rivolte a ragazzi/e frequentanti il Centro #Kairos (età 11-30 anni). Per fare questo sarà importante: ⇒ partecipare agli incontri di equipe settimanali; ⇒ partecipare agli incontri sul territorio per la programmazione di attività in rete; ⇒ promuovere la partecipazione dei ragazzi del centro alla progettazione delle attività rivolte a loro.		

	<p>Il/la giovane realizzerà attività di animazione rivolte ai/le ragazzi/e del centro sia assieme agli operatori che in modo autonomo, come per esempio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Momenti di gioco e di svago (ascolto di musica, giochi in scatola, scacchi, tornei vari di gioco delle carte, calcio balilla, ping pong, biliardo, giochi all'aperto e di ruolo). • Attività motorie, come pattinaggio, boulder, canoa, calcio, pallavolo, ecc. • Attività artistiche ed espressive, come laboratori musicali, creativi, di riuso di materiali, teatrali, di danza. • Laboratori e momenti di riflessione nell'ambito di giornate legate a grandi temi (legalità, relazione di genere, parità, sostenibilità ambientale, pena di morte, diritti umani, pace e solidarietà). • Attività manuali come la falegnameria, la cucina, l'orticoltura. • Attività interculturali come cene e laboratori linguistici. • Attività di educazione ambientale, come laboratori sul riuso, riciclo e recupero. • Uscite sul territorio per conoscere il suo interesse culturale e ambientale. • Attività del territorio di cui il centro è partner. • Redazione dello <i>Youth Time</i>, il giornalino online del Centro #Kairos. <p>Il/la giovane inoltre dovrà essere in grado di utilizzare le tecnologie multimediali e gli strumenti informatici come canali di promozione e partecipazione dei/le ragazzi/e alle attività di animazione, come per esempio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attività online di animazione attraverso i social (Facebook e Instagram), il sito (Perginegiovani.it), le piattaforme di web meeting (Zoom). • Costruzione attraverso supporti multimediali (testi scritti, immagini, suoni, animazioni) di materiale informativo da condividere attraverso i social. <p>NB! A completamento del paragrafo si veda note in fondo alla scheda!</p>
<p>Cosa si impara</p>	<p>Durante il servizio civile il/la giovane potrà acquisire alcune conoscenze e abilità riferite alla professione di Animatore socio-educativo, in particolare riferite alla capacità di <u>progettare attività di animazione e di realizzarle</u>.</p> <p>Tale figura può collocarsi professionalmente in contesti di lavoro finalizzati alla prevenzione delle marginalità e del disagio sociale, all'integrazione e partecipazione sociale, allo sviluppo di potenzialità individuali e collettive. Nell'esperienza specifica di questo progetto il ruolo di animatore si esplicherà con un'utenza di giovani tra gli 11 e i 30 anni all'interno di un Centro di Aggregazione Territoriale.</p> <p>Inoltre, il/la giovane potrà acquisire competenze di tipo civico e sociale come la capacità di comunicare costruttivamente in ambienti differenti, di manifestare tolleranza, di esporre e di capire i diversi punti di vista, di negoziare, di trasmettere fiducia, di venire a capo di stress e frustrazioni ed esprimerli costruttivamente, di fare una distinzione tra la sfera personale e quella professionale, di essere interessato allo sviluppo socio-economico e alla comunicazione interculturale, di apprezzare la diversità, di rispettare gli altri, di essere pronto a superare i pregiudizi.</p>
<p>Competenza da certificare</p>	<p>Durante i sei mesi di servizio civile il giovane avrà la possibilità di acquisire alcune conoscenze e abilità riferite al profilo di Tecnico dell'animazione socio-educativa del Repertorio delle professioni Regione Toscana. In particolare, la competenza che verrà maggiormente esercitata durante l'esperienza descritta nel progetto sarà quella riferita alla "Realizzazione delle attività di animazione" e che consisterà in:</p> <p>“Attuare l'intervento di animazione secondo quanto previsto in fase di progettazione, coinvolgendo attivamente i destinatari e integrando il proprio operato con quello delle altre figure professionali presenti nel servizio e nella struttura.</p> <p><u>Capacità:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Esercitare le diverse tecniche di animazione • Promuovere e valorizzare la partecipazione dei soggetti con cui si opera nella realizzazione delle attività di animazione • Scegliere ed adattare materiali e attività di animazione in modo funzionale all'età, alle abilità ed alle condizioni dei partecipanti e del contesto interno ed esterno del servizio in cui si opera

	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare le tecnologie multimediali per interventi di animazione <p>Conoscenze:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Caratteristiche e modalità di impiego di materiali, strumenti ed ausili per la realizzazione delle attività di animazione • Normativa antinfortunistica relativa agli ambienti di lavoro per garantire la propria e l'altrui sicurezza • Strumenti ed ausili per facilitare la comunicazione e la partecipazione alle attività di animazione di soggetti con disabilità • Tecniche di animazione con tecnologie multimediali per la realizzazione degli interventi di animazione • Tecniche di animazione ludica, psicomotoria, espressiva, teatrale, musicale, interculturale, ambientale per realizzare le diverse attività di animazione”
Vitto	Il/la giovane avrà la possibilità di avere anche un alloggio nell' appartamento al Centro #Kairos in condivisione con altri volontari europei ed extracomunitari. Nelle giornate in cui l'orario di lavoro prevede sia la mattina che il pomeriggio sarà garantito il pasto presso la mensa della scuola dell'infanzia GB1.
Piano orario	La settimana sarà strutturata sui 5 giorni con il seguente orario: dal LUNEDI' al VENERDI' 14.00-19.00, il MARTEDI' anche in orario mattutino 10.00-13.00 (programmazione in equipe) così come il GIOVEDI' con orario 11.00-13.00 (lavoro con social network e supporti multimediali). Circa una volta al mese in alternanza con gli altri volontari presenti al Centro, si chiederà al giovane di partecipare alle attività previste per il sabato pomeriggio (14.00-19.00). In questo caso il giovane recupererà tali ore il venerdì pomeriggio della settimana successiva. Durante le giornate festive (8 settembre, 8 dicembre, 25 e 26 dicembre, 1 e 6 gennaio) il Centro rimarrà chiuso.
Formazione specifica	<p>La formazione specifica sarà tenuta dall'OLP e animatrice al centro, Genny Cavagna, dalla progettista e responsabile del centro, Clara Briani e, nella parte di supervisione, anche dagli altri animatori del centro.</p> <ul style="list-style-type: none"> – <i>ASIF Chimelli: strutture e mission dell'Azienda. Approfondimento sulle politiche giovanili comunali e provinciali</i> (2 ore): Formazione on-site con la visita dei diversi servizi e spiegazione delle funzioni. – <i>Gli spazi di aggregazione giovanile: il Centro #Kairos e altre tipologie di spazi giovanili in provincia</i> (1 ore): Formazione in presenza con slide share. – <i>Formazione in materia di sicurezza sul lavoro</i> (2 ore): Formazione on-site con esempi dei possibili rischi nel contesto di lavoro specifico. – <i>Dall'animazione al servizio animazione. Professione o stile?</i> (3 ore): Introduzione con slide share e studio e analisi di casi. – <i>Approcci e metodologie per l'individuazione dei bisogni dell'utenza</i> (2 ore): Introduzione con slide share e studio e analisi di casi. – <i>Come scrivere un progetto: dall'ideazione alla realizzazione</i> (2 ore): Introduzione con slide share e studio e analisi di esempi di progetto. – <i>Programmazione e progettazione delle attività di animazione</i> (3 ore): Lavoro di gruppo in collaborazione con gli altri giovani in servizio (ESC e altri progetti di mobilità). – <i>Tecniche di animazione e di costruzione delle attività ludiche</i> (3 ore): Coaching e incontri di supervisione sulle attività specifiche – <i>Informatica e tecnologie multimediali per l'animazione</i> (3 ore): Coaching e incontri di supervisione sulle attività specifiche. – <i>La gestione di un sito web, di una newsletter e dei social</i> (2 ore): Coaching e incontri di supervisione sulle attività specifiche – <i>Valutazione delle attività di animazione</i> (2 ore): Lavoro di gruppo in collaborazione con gli altri giovani in servizio (ESC e altri progetti di mobilità). – <i>La riprogettazione del SCUP: co-progettazione del nuovo percorso di Servizio civile</i> (1 ore): Introduzione con slide share e studio e analisi del progetto di

	SCUP. TOTALE 26 ORE
--	-------------------------------

CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE

Caratteristiche ricercate nei partecipanti	Si chiede che i/lal giovane veda nel progetto un'occasione di crescita personale e di apprendimento , che abbia interiorizzato i valori del volontariato e del servizio civile, che partecipi a tutte le attività del progetto, che sia disponibile a mettersi in gioco , a fermarsi per fare una verifica del percorso fatto, a partecipare in maniera attiva al progetto. Sarà inoltre valutato positivamente, anche se non in modo escludente, il possesso di competenze musicali, artistiche e/o linguistiche e l'interesse verso la pratica dello sport. <u>Si darà precedenza (tramite assegnazione di un punteggio aggiuntivo) a quei giovani che intendono partecipare anche all'esperienza all'estero successiva a quella del servizio civile (vedi note in fondo).</u>
Dove inviare la candidatura	ASIF Chimelli – Piazza Garbari n. 5 – 38057 Pergine Valsugana <i>PEC: asifchimelli@pec.it</i>
Eventuali particolari obblighi previsti	Al/la giovane sarà richiesto: la disponibilità alla flessibilità oraria , legata a eventi particolari; la disponibilità a definire parte dei giorni di permesso e/o ferie durante i periodi di chiusura del Centro (festività ed eventuali altre chiusure annuali); la disponibilità allo spostamento sul territorio per le attività del Centro che lo prevedono; la disponibilità a partecipare a conferenze e seminari , oltre a ciò che è previsto dal programma della formazione specifica; l'adesione al regolamento interno al Centro a cui si devono adeguare, oltre che i ragazzi frequentanti, anche gli operatori e il/la giovane in SCUP; l'adesione al regolamento dell'appartamento previsto dall'ente per permettere una serena convivenza tra gli inquilini. Si sottolinea che nel corso dell'anno potrebbero cambiare le necessità di condivisione degli spazi dell'appartamento in base ad altri progetti che prevedono l'ospitalità breve o a medio termine di volontari. L'ospitalità di terzi è a pagamento (€ 10,00 a notte). In ogni caso al/la giovane sarà sempre garantita una camera condivisa con un posto letto, un armadio e un comodino propri. Si ricorda, infine, la necessità di rapportarsi con i ragazzi con modalità coerenti al ruolo ed alla filosofia del progetto (asimmetria nel ruolo tra il/la giovane di SCUP e gli utenti, mantenimento del proprio ruolo verso i ragazzi anche fuori dall'orario di servizio, coerenza con le scelte prese dall'equipe).
Altre note	Rispetto agli altri progetti presentati finora dalla nostra Azienda questo si differenzierà per la durata e per l'accezione più internazionale che vogliamo dare alla proposta in sé. Il/la giovane aderendo al nostro progetto di servizio civile si assicurerà, qualora lo volesse, un biglietto e una valigia per l'Europa. In collaborazione con l'Associazione Inco intendiamo infatti garantire la possibilità di partecipare ad un progetto di volontariato europeo di 6 mesi successivamente al servizio civile, con un'adeguata formazione pre partenza.